Unterrichtsstunde für zuhause aus den Technik Türmen, 4-6 Jahre:

2.3 Auf dem Wasser tanzen!

DIE TECHNIK TÜRME

Liebe Eltern,

auf den folgenden Seiten finden Sie die Unterrichtstunde: **2.3 Auf dem Wasser tanzen!**
Sie finden hier:

1. **Die Fotokarte** zur Stunde 2.3 Auf dem Wasser tanzen! Auf dieser Kurzfassung finden Sie alles, was Sie für die Ausführung dieser Stunde benötigen.

Tipps:

- Verwenden Sie zur Durchführung dieser Stunde vorzugsweise eine große Wasserschale oder ein Waschbecken. Eine Wanne ist ebenfalls möglich.
- Sie können die Materialien auch selbst ersetzen oder durch Artikel erweitern, die Ihnen im Haushalt zur Verfügung stehen.
- Begleiten Sie die Kinder eventuell beim Durchstechen des Cocktailstäbchens in den Korken.

2. **Das Lehrerblatt** mit:
   - den Themen und Lernbereichen dieser Stunde
   - der Beschreibung der Unterrichtsstunde (Stundenablauf)
   - den Lernzielen im Bereich Wissenschaft und Technik dieser Unterrichtsstunde
   - eventuellen Vorbereitungen des Lehrers / Elternteils auf diese Stunde
   - den allgemeinen Lernzielen dieser Stunde
3. **Die Unterrichtsblätter der Schüler** mit der (für die Kinder im Vorschulalter reich illustrierten) Unterrichtserklärung.

Zu den Technik Türmen finden Sie eine **digitale Lernumgebung** auf: https://www.ckcportal.com. Lehrer und Schüler haben hier Zugang zu Hintergrundinformationen, Videos und ausführlichen Erklärungen zum Thema der Stunde. **Bemerkung**: Die digitale Lernumgebung wird für die Ausführung dieser Unterrichtsstunde für zuhause nicht benötigt.

Wir wünschen Ihnen viel Spaß mit der Stunde: 2.3 Auf dem Wasser tanzen!

Herzliche Grüße vom Team der Technik Türme:
www.techniktuerme.de

Bemerkung: Die meisten Haushalte verfügen wahrscheinlich über die für diese Unterrichtsstunde erforderlichen Materialien. Falls dies nicht der Fall sein sollte, können Sie diese wahrscheinlich recht einfach (möglicherweise online) kaufen/bestellen, z.B. im Baumarkt, Supermarkt.

Hinweis! Unser Webshop www.ckcwebshop.com steht ausschließlich registrierten Schulen zur Verfügung.

Fotokarte (Vorder- und Rückseite) mit Angaben zu Inhalt und Kontext dieser Stunde:

2.3 Auf dem Wasser tanzen

DIE TECHNIK TÜRME

Was braucht ihr?

Aus der Lernkiste:

- 10 Korken
- 1 Schachtel Zahnstocher
- Klebeband
- 2 Kinderscheren
- 2 Bleistifte
- 1 Rolle Kreppband
- 10 Büroklammern
- 1 Schachte Buntstifte
- 25 Muttern
- 2 Lochkörner

Aus den Technik Türmen:

- Weißes DIN A4 Papier
- farbiges DIN A4 Papier

0819 ® 2019 Creative Kids Concepts - All rights reserved. Copyright © 2019 Virginie Gmelich Meijling

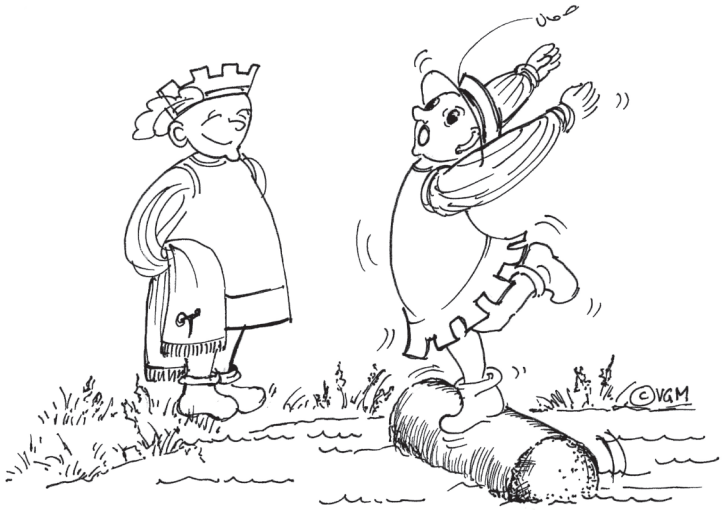
2.3 Auf dem Wasser tanzen

DIE TECHNIK TÜRME

Lehrerblatt **4 Kinder, 2.3**

Thema/Gebiet:
Transport und Konstruktion, Gebiet A und B
Forschendes Lernen (experimentieren)

Aktivität:
Die Schüler machen aus Korken treibende Figuren.



Ziele der Aktivität:
- Die Schüler lernen, auf spielerische Weise, etwas über Treibvermögen und Stabilität.
- Die Schüler erkennen den Zusammenhang zwischen: Erhöhung der Stabilität durch das Ausbalancieren oder Verbreitern der treibenden Objekte.

Vorbereitung durch den Lehrer:
Benutzt am besten das Waschbecken im Klassenzimmer. Das ist groß genug dafür. Eine Wanne kann auch benutzt werden. Den Schülern muss eventuell beim Einstechen der Zahnstocher in die Korken geholfen werden.

Stundenverlauf:
Die Schüler machen die Aufträge der Reihe nach. So wie es auf dem Aufgabenblatt steht.
1. Erst werden die 4 Figuren ausgeschnitten und dann auf die Zahnstocher geklebt. Der Lehrer kann beim Befestigen der Zahnstocher am Korken helfen. Nehmt dabei eventuell den Körner aus der Kiste zur Hilfe. Danach werden die Korkfiguren zu Wasser gelassen. Treiben sie?
2. Um die Figur im Gleichgewicht zu halten, muss die Unterseite mit einer Büroklammer versehen werden. Daran können die Kontergewichte befestigt werden. Dazu werden Muttern oder Unterlegscheiben benutzt. Probiert es solange bis die Figur im Gleichgewicht ist.
3. Danach macht man einen Treiber aus 3 Korken ohne Büroklammer an der Unterseite. Ist das auch stabil, bleibt es treiben oder hüpft es auf dem Wasser?

Bemerkung:
Wenn am Ende noch Zeit übrig ist, dann können die Schüler enen Katamaran oder Trimaran mit Segel, Ruder und Flagge bauen.

Diese Unterrichtseinheit fördert außerdem:
- analysieren
- experimentieren
- die Schüler sind Kreativ beschäftigt,
- die Schüler können diese Aktivität zu Hause ausweiten.

® 2019 Creative Kids Concepts - All rights reserved. Copyright © 2019 Virginie Gmelich Meijling

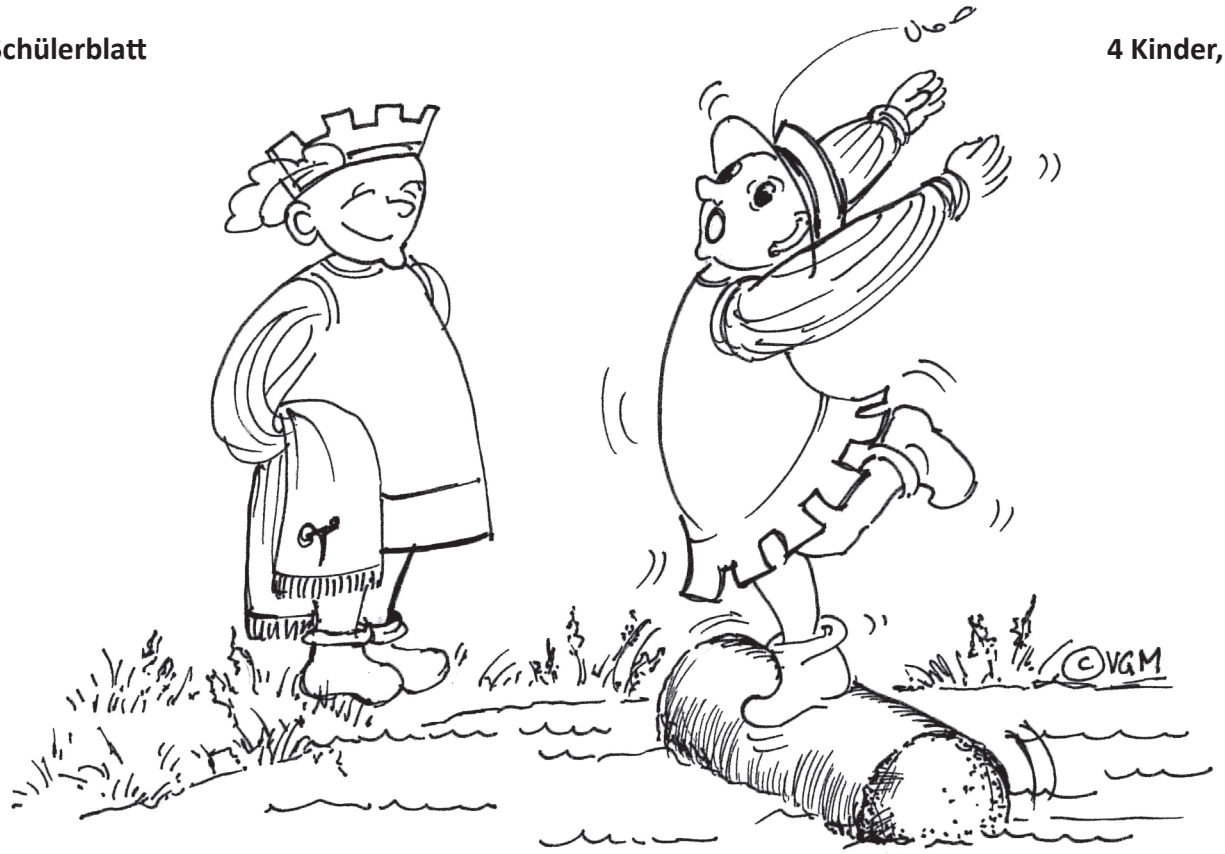
2.3

Auf dem Wasser tanzen

DIE TECHNIK TÜRME

Schülerblatt

4 Kinder, 2.3



Was braucht ihr?

Aus der Kiste:

- 10 Korken
- 1 Schachtel Zahnstocher
- Klebeband
- 2 Kinderscheren
- 2 Bleistifte
- 1 Rolle Kreppband
- 10 Büroklammern
- 1 Schachte Buntstifte
- 25 Muttern
- 2 Lochkörner

Aus den Techniktürmen:

- Weißes DIN A4 Papier
- farbiges DIN A4 Papier

Was werdet ihr machen?

Befolgt die Anweisungen auf dem Arbeitsblatt.

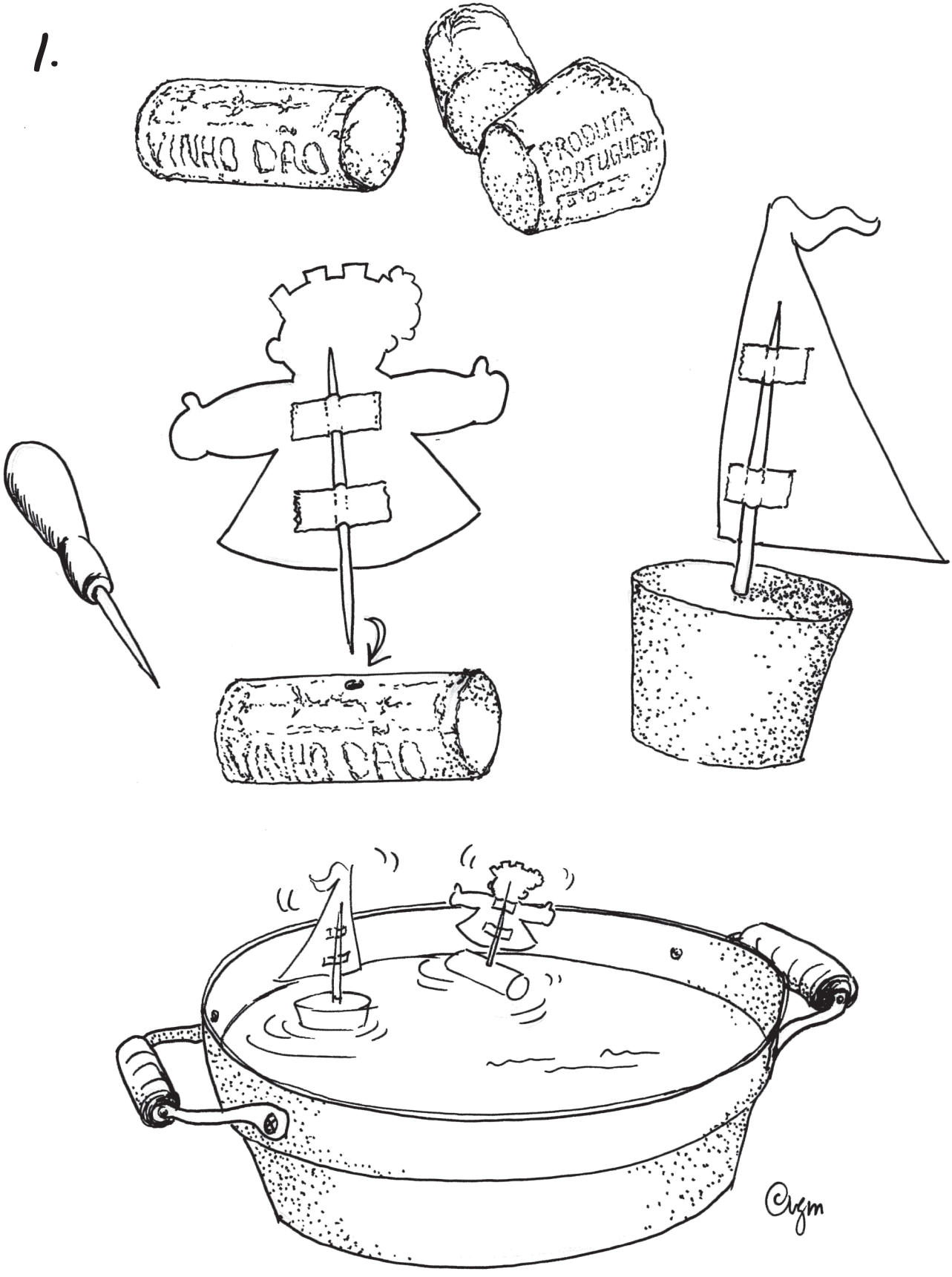
1. Schneidet die Figur aus. Klebt sie auf den Zahnstocher. Stecht den Zahnstocher in den Korken und probiert die Figur im Waschbecken aus. Bleibt die Figur aufrecht stehen?
2. Befestigt dann an der Unterseite des Korkens eine Büroklammer. Beschwert diese mit ein paar Muttern. Probiert wieder alles im Waschbecken aus. Tanzt die Puppe jetzt?
3. Zum Schluss macht ihr ein Floß aus 3 Korken, ohne Büroklammer. Einen Korken an jeder Seite. Schaut euch dazu genau die Zeichnungen auf dem Arbeitsblatt an.
4. Befestigt darauf noch ein Segel. Verziert alles. Jetzt habt ihr einen schönen Trimaran!

® 2019 Creative Kids Concepts - All rights reserved. Copyright © 2019 Virginie Gmelich Meijling

2.3 Auf dem Wasser tanzen

DIE TECHNIK TÜRME

1.



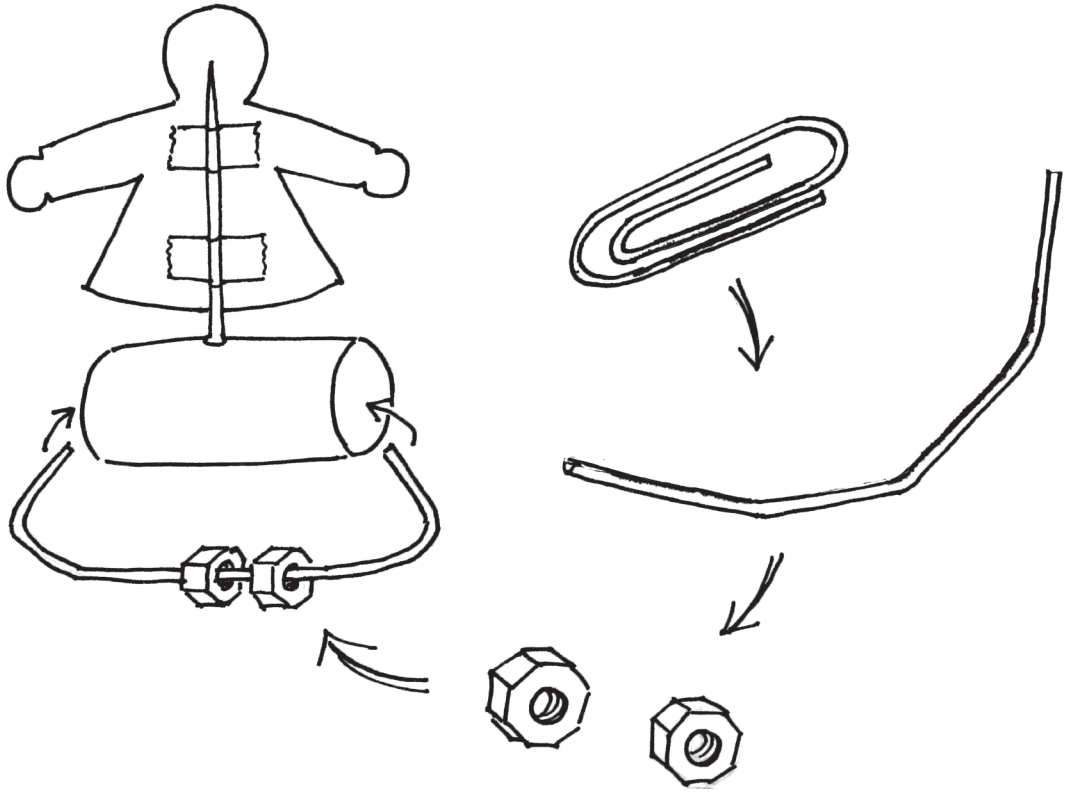
® 2019 Creative Kids Concepts - All rights reserved. Copyright © 2019 Virginie Gmelich Meijling

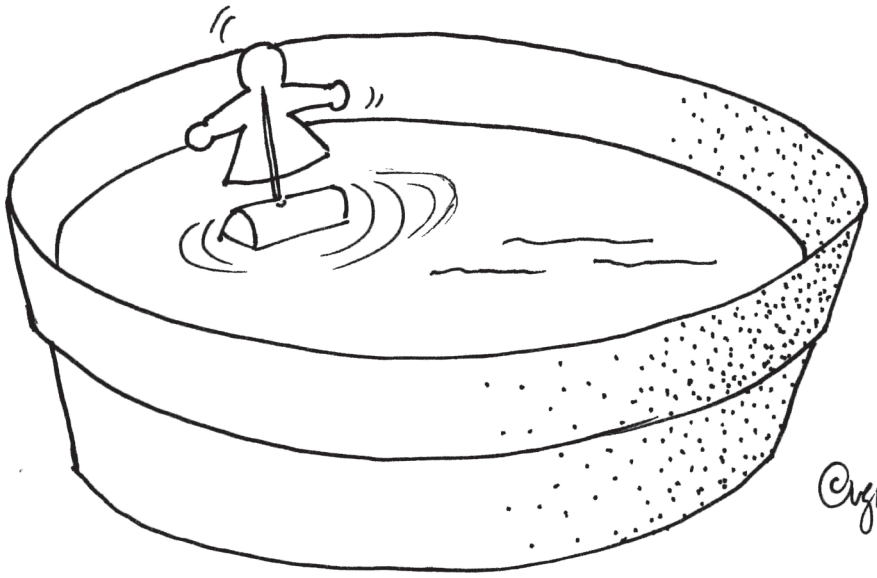
2.3

Auf dem Wasser tanzen

DIE TECHNIK TÜRME

2.



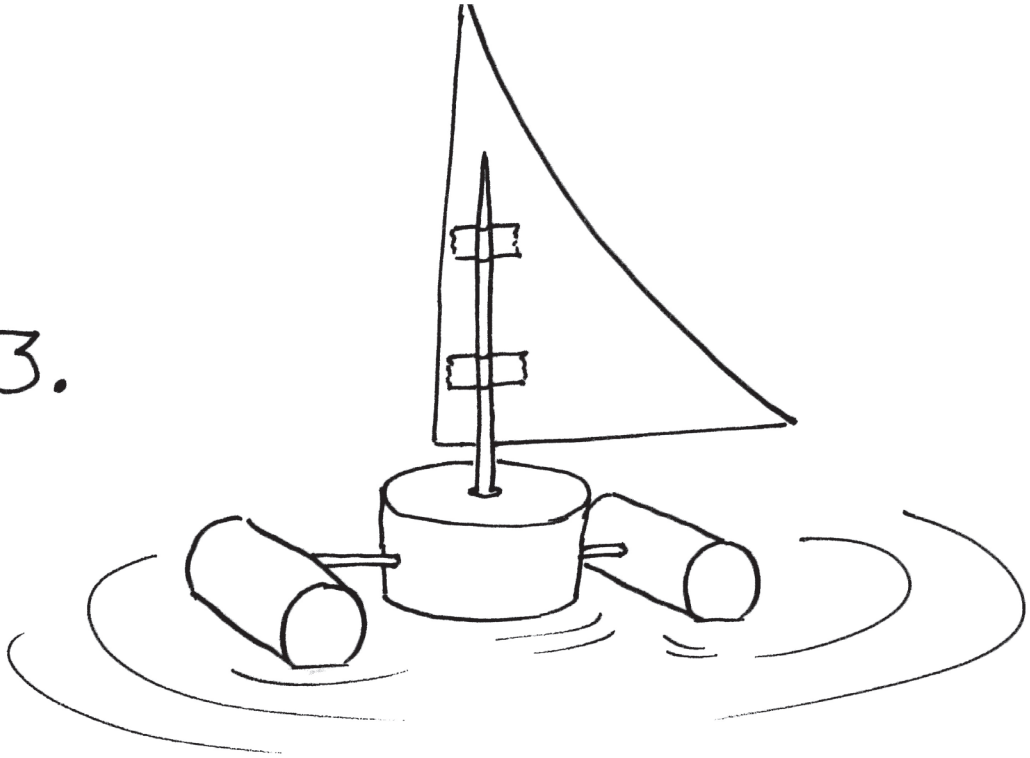


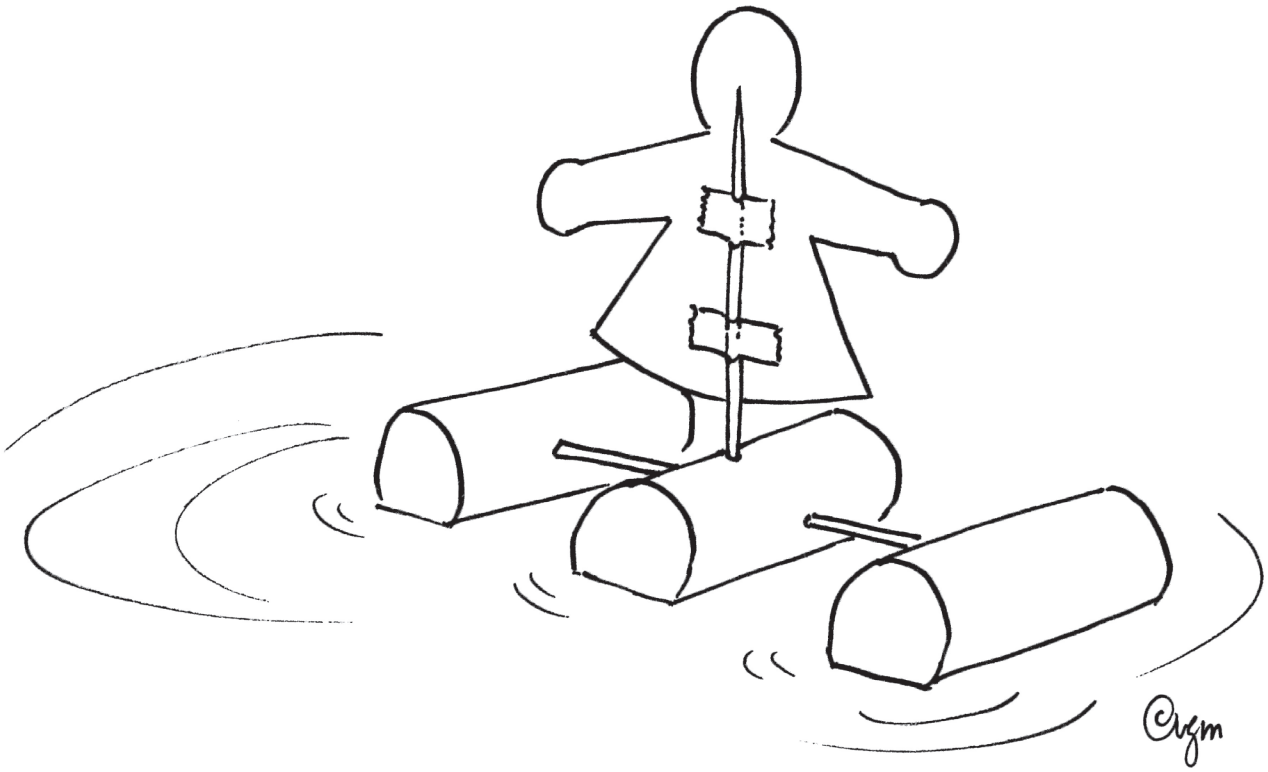
® 2019 Creative Kids Concepts - All rights reserved. Copyright © 2019 Virginie Gmelich Meijling

2.3 Auf dem Wasser tanzen

DIE TECHNIK TÜRME

3.





® 2019 Creative Kids Concepts - All rights reserved. Copyright © 2019 Virginie Gmelich Meijling